

## Zukunftstag 26.03.2020 für Mädchen und Jungen in Brandenburg

Zeit	Ort	Veranstaltung	Referent
09:00 - 09:15	Audimax	Begrüßung	Prof. Dr. Rolf Socher
09:30 - 10:00	InfZ Raum 027	Infoveranstaltung, allg. Studienmöglichkeiten im Fachbereich Informatik und Medien Einteilung in die Workshops	Prof. Dr. Martin Schafföner
Workshops: Die Schüler/innen nehmen jeweils an 2 Workshops teil. Die Workshops gehen jeweils 90 Minuten, dann erfolgt ein Wechsel der Gruppen (mit 45 Minuten veranschlagt). Die Schüler/innen wählen sich am Anfang jeweils zwei Workshopzugangsscheine aus, auf denen die Zeit und der Ort des Workshops steht.			
10:15 - 11:45	InfZ Raum 003/010	Bewegungsanalyse mit mobilen Sensoren	Dr. Katja Orłowski, Laura Tetzlaff
	InfZ Raum 017	Die Geschichte des Computers	Daniel Schulz
	InfZ Raum 034	Pizza oder Pasta - ein Beispiel der Prozessmodellierung	Prof. Dr. med. Eberhard Beck
	InfZ Raum 024	Ozobot-Race - Miniroboter-Rennen nach Farbcodierung	Michael Dueck und Lieselotte Weber
	InfZ Raum 109	Das verrückte Labyrinth - App-Entwicklung	Janik Weidemann und Tim Schadt
	InfZ Raum 130	Künstliche Intelligenz - MENSCH, Maschine!	Ingo Boersch
	InfZ Raum 131	Gestalte Deine eigene Webseite	Thomas Schoßau
	InfZ Raum 203	MVRW (Multiplayer VR-Workbench)	Martin Haferanke
	Audimax	Licht-Graffiti	Oliver Karaschewski
	InfZ Raum 220	Data Dealer - legal, illegal, scheißegal	Benajmin Dietrich

### 45 Minuten Mittagspause in der Mensa

12:30 - 14:00	InfZ Raum 009	Naturalanaloge Optimierung am Beispiel von Ameisen	Prof. Dr.-Ing. habil. Michael Syrjakow
	InfZ Raum 017	Die Geschichte des Computers	Daniel Schulz
	InfZ Raum 024	Ozobot-Race - Miniroboter-Rennen nach Farbcodierung	Michael Dueck und Lieselotte Weber
	InfZ Raum 109	Das verrückte Labyrinth - App-Entwicklung	Janik Weidemann und Tim Schadt
	InfZ Raum 130	Künstliche Intelligenz - MENSCH, Maschine!	Ingo Boersch
	InfZ Raum 131	Programmierworkshop Java-Hamster	Cornelia Schröder
	Audimax	Licht-Graffiti	Oliver Karaschewski
	InfZ Raum 220	Data Dealer - legal, illegal, scheißegal	Benajmin Dietrich
	InfZ Raum 203	How to make a Video-Game?	Tom Seeger

Ende