Technische Hochschule
Brandenburg
University of
Applied Sciences
Fachbereich
Informatik und Medien

Zukunftstag 25.04.2024 für Mädchen und Jungen in Brandenburg

Zeit	Ort	Veranstaltung	Referent
09:45	Foyer Audimax	Empfang und Bändchenausgabe	Studienberatung und Campus-spezialisten
10:00 - 10:30	Raum C.0.08	Infoveranstaltung, allg. Studienmöglichkeiten im Fachbereich Informatik und Medien Einteilung in die Workshops	Prof. Dr. xx (Studienfachberater)
Workshops: Die Schüler/innen nehmen jeweils an 2 Workshops teil. Die Workshops gehen jeweils 90 Minuten, dann erfolgt eine Mittagspause mit Wechsel der Gruppen (mit 45 Minuten veranschlagt). Die Schüler/innen wählen sich am Anfang jeweils zwei Workshopzugangsscheine aus, auf denen Zeit und Ort des Workshops stehen.			
10:45 - 12:15	Raum C.0.28	Serious Games	Dr. Katja Orlowski, Martin Richter (9)
	Raum C.0.08	Künstliche Intelligenz und IT-Sicherheit	Benedikt Michaelis (55)
	Raum C.2.02a	Interaktive Pflanzen	Dr. Jessica Broscheit (10)
	Raum C.0.14	Rechnermuseum: Die Besten ihrer Zeit	Daniel Schulz (10)
45 Minuten Mittagspause in der Mensa			
13:00 - 14:30	Raum C.1.02	App-Entwicklung „Hau den Maulwurf“ (Bitte wenn möglich einen Google-Account und ein Smartphone mitbringen!)	Tom Gunkel (10)
	Raum C.0.02	Serious Games - Programmierung mit Unity	Mara Teichmann, Nico Bendyk (10)
	Raum C.0.08	Digitaler Selbstschutz - IT-Sicherheit aus der Nutzer-perspektive	Prof. Dr. Michael Pilgermann (54)
	Raum C.0.14	Rechnermuseum: Die Besten ihrer Zeit	Daniel Schulz (10)
Ende			

Bei Fragen zum Zukunftstag wendet euch bitte an Thomas Schossau, Gesamtorganisation THB (thomas.schossau@th-brandenburg.de) oder an Sylvia Fröhlich, Organisation im Fachbereich Informatik und Medien (sylvia.froehlich@fh-brandenburg.de)

Stand 18.03.2024. Änderungen unter Vorbehalt.