Entwicklung mobiler Apps mit Ionic

Datum 18.05.2017 **Uhrzeit** 16:00 bis 18:00

Ort Haus A WWZ

Art Workshop, Schulung, Unterweisung

Kontakt André Nitze (andre.nitze@th-brandenburg.de)

Der Workshop umfasst einen zweistündiger Einstieg in die hybride App-Entwicklung mit dem Ionic-Framework. Mit Fokus auf der technischen Umsetzung werden alle wesentlichen Schritte vom Konzept bis zur Auslieferung einer mobilen App vorgestellt. Die TeilnehmerInnen werden behutsam am eigenen Laptop durch die einzelnen Schritte geführt und damit in die Lage versetzt, sich fortgeschrittene Funktionen selbst zu erschließen und eigene Apps zu entwickeln. Mitzubringen sind neben dem Interesse am Thema: - Eigener Laptop (Windows / OS X) - Installierte Entwicklungsumgebung (Anleitung folgt mit der Anmeldung) - Optional: Mobiles Endgerät (Handy / Tablet) + USB-Kabel Es werden zwei Termine mit identischem Inhalt angeboten: 1) Dienstag, 16.05.2017, 15:30 Uhr bis 17:30 Uhr 2) Donnerstag, 18.05.2017, 16:00 Uhr bis 18:00 Uhr

Anmeldung

Anrede

Herr

Frau

Vorname

Nachname

Email

[zurück zur Liste](#)